

Introduction au C

Part 2 : Les tests

Dans cette partie ci, nous allons étudier les différents tests qui existent en C.

Les comparateurs

`==` égalité, attention un seul `=` correspond à une affectation
`!=` différence
`>` `<` Plus petit, plus grand
`<=` ; `=>` plus petit où égal, plus grand où égal
`&` : comparaison bit à bit
`&&` : Comparaison logique
`||` : ou logique

IF

```
if (a == b){
    instructions;
}
else{
    instructions;
}
```

SWITCH

```
switch (a + b){

    case 0: instructions;
           break;
    case 1: instructions;
           break;
    default: instructions;
           break;
}
```

Attention, si vous oubliez le *break*, le programme continuera au case suivant. Pratique si le programme doit faire la même chose dans deux cas.

L'ordre des *case* n'a aucune importance.

?

"Le point d'interrogation ?" me direz vous. "Et pourquoi pas ?" vous répondrais-je.

`a>b?instructions:instructions2;`

Explications: le "?" signifie "si". *instructions* est en fait le "then". *instructions2* représente le ... "else" bravo, vous gagnez un lavabo en porcelaine.

Exemple

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(){

    int a=5;
    int b=4;

    printf("Le plus petit des deux est %i\n",a>b?b:a);
}
```

Pour tous problèmes/corrections : baygon@alrj.org

N'oubliez jamais que si vous êtes dans un système Unix, les man page sont là pour vous aider !!

man stdio
man stdlib

man -S3 printf → le -S3 signifie qu'on veut les "man page" de programmation, ben oui certaine instructions se retrouvent dans Unix...

Sous Unix c'est un s minuscule